Nombre de départ

C6: Notion de fonction

Définition: Une fonction est un objet mathématique qui permet, à partir d'un nombre de départ x d'obtenir

 $\Rightarrow f(x)$ (se lit « la fonction f qui à x associe f de x.)

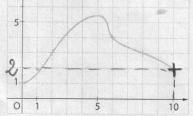
nombre d'arrivée f(x) (se lit « f de x »)

I- QU'EST-CE-QU'UNE FONTION?

Of dit que $f(x)$ est $f(x)$ de $f(x)$ est $f(x)$ de $f(x)$ par	la fonction f.
On dit que x est un antécedent de $f(x)$ pa	ar la fonction f .
Remarque: Un nombre a www Unique image mais	
Exemple : On considère la fonction f définie par le pro-	ogramme de calcul suivant :
• Entrer un nombre	Si on entre le nombre 3, on obtient 25.
• Ajouter 2	On note $3(3) = 25$
 Elever au carré 	On dit que 25 est <u>l'image</u> de 3.
Donner le résultat	On note $3(3)=25$ On dit que 25 est <u>l'image</u> de 3. On dit aussi que 3 est <u>un antécodent</u> de 25.
Cette fonction se note $\int (x)^2 (x+2)^2$	Son expression est: $\int (x) - (x+2)^2$
1 et -5 sont des antécédents de 9 car $f(1) = 9$ et	f(-5) = 9
1 et -5 sont des antécédents de 9 car $f(1) = 9$ et Antêcedent Image	antécatent Image de 5
II- COMMENT DÉFINIR UNE FONCTION ?	
1) Avec une form	ule (expression littérale)
Exemple: f est la fonction $x \mapsto 2x^2 - 5x$.	Son expression est : $f(x) = 2x^2 - 5x$
Remarque: Elle pourrait correspondre au programme	de calcul suivant :
1) Entre un nombre	4) Soistraire 5 fais le nombre de départ 5) Donner le résultat
2) l'élèver au carré 3) Multiplier par 2 le resultat	3) Donner le resultat
3) tuliques parches desurar	
Méthode · Pour calculer l'image d'un nombre no	una fanation on remuless dans l'access.
fonction, x par ce nombre et on calcule.	r une fonction, on remplace, dans l'expression de la
Calculons l'image de – 2 par f (on remplace dans l'ex	pression x par = 9 en pensant aux parenthèses).
$f(-2) = 2 \times (-2)^2 - 5 \times (-2) - 8 + 10 - 18$	Donc de l'image de – 2 par f.
	pur 1:

2) Avec une représentation graphique.

Exemple : f est la fonction définir par le graphique ci-dessous. La courbe qui représente f est constituée de tous les points dont les coordonnées sont (x; f(x)).



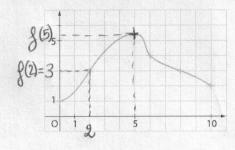
Antécédent → Abscisse Se lit sur l'axe horizontale Image → Ordonnée Se lit sur l'axe <u>vertical</u>

Par exemple, le point (10; 2) appartient à la courbe.

Donc f(40) = 2.

a) Lire l'image de 2, puis l'image de 5.

Par lecture graphique, pour lire d'image d'un nombre, on part de l'axe horizontal (axe des abscisses) pour arriver à l'axe vertical (axe des ordonnées).



Cherchons l'image de 2 :

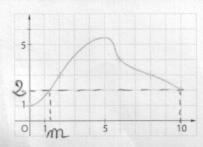
La représentation graphique de f passe par le point (2;3) donc f(2) = 3.

Cherchons l'image de 5 :

La représentation graphique de f passe par le point (5; f(5)). Le graphique ne permet pas de donner la valeur exacte : on ne peut lire qu'une valeur approchée. Donc $f(5) \approx 5.5$

b) Lire les antécédents de 2.

Par lecture graphique, pour lire le ou les antécédents d'un nombre, on part de l'axe vertical (axe des ordonnées) vers l'axe horizontal (axe des abscisses).



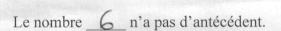
Cherchons les antécédents de 2 :

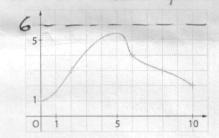
Les points (m; 2) et (10; 2) sont sur le graphique.

$$f(\underline{m}) = f(\underline{10}) = 2$$
Les antécédents de 2 sont donc \underline{m} et $\underline{0}$.

On ne peut donner qu'une valeur approchée de $m_{\infty} \approx 1.2$

c) Citer un nombre qui n'a pas d'antécédent.





3) Avec un tableau de valeurs.

Exemple: Ce tableau définit une fonction g qui à chaque nombre de la première ligne associe un nombre de la deuxième ligne:

acameme ngne.							
Antécédent	Nombre <i>x</i>	0	1	2	3	4	5
	Image $g(x)$	-5	-3	0	5,2	0	7

Par exemple: L'image de 3 est 52 et l'image de 5 est 7.

Un'antécédent de -5 est 0 et des antécédents de 0 sont 2 et 14

Remarque : Faire un tableau de valeurs avec une formule à l'aide d'un tableur

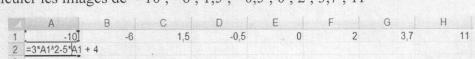
Pour calculer les images d'une fonction avec un tableur, on doit d'abord sélectionner la case dans laquelle sera calculée l'image puis entrer la formule de la fonction :

• Elle doit commencer par le signe =

• On remplace le x par le numéro de la case dans laquelle figure le nombre dont on veut calculer l'image.

• On remplace le signe × par * et pour les puissances, on utilise ^

Exemple avec la fonction $f: x \longrightarrow 3x^2 - 5x + 4$. On veut calculer les images de - 10; - 6; 1,5; - 0,5; 0; 2; 3,7; 11



Ensuite on étend la formule : on sélectionne la case dans laquelle on a effectué le premier calcul et on étend la croix vers la droite.